

# **АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

## **ОП. 10 Дизайн городской среды**

специальность 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

квалификация Дизайнер

### **1. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины**

**Цель** освоения учебной дисциплины:

- формирование у обучающихся профессиональных компетенций в области проектирования городских пространств различного типа, а также их элементов,
- понимания значимости грамотно спроектированной окружающей среды,
- осознание необходимости обеспечения безбарьерности городской среды и изучения способов ее создания.

**Задачи дисциплины:**

- изучение специфики архитектурно-художественной деятельности, направленной на проектирование городской среды;
- понимание основных факторов формирования городского пространства;
- умение решать сложный комплекс эстетических, функциональных, социокультурных вопросов в проектировании городских пространств;
- совершенствование навыков проектного моделирования в области дизайна городской среды, ответственного обоснования принимаемых решений, умений работать в коллективе.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов общих и профессиональных компетенций.

Дизайнер должен обладать общими компетенциями, включающими в себя способность:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Дизайнер должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими видам деятельности:

ПК 1.1. Проводить предпроектный анализ для разработки дизайн-проектов.

ПК 1.2. Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с учетом современных тенденций в области дизайна.

ПК 1.5. Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приемов.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь**:

разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;

делать обобщения и находить пути к решению конкретных проектных задач, согласно современным тенденциям в развитии культурного наследия и искусства;

использовать полученные знания и навыки для достижения положительного результата в создании гармоничной среды для жизни человека.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать**:

современные проблемы и тенденции в проектировании городской среды;

теоретические основы формирования городской среды;

принципы и методы эргономики, применяемые в проектировании городского оборудования;

основные требования к созданию безбарьерной городской среды.

## **2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена**

Общепрофессиональная дисциплина Дизайн городской среды относится к вариативной части профессионального учебного цикла.

Общая трудоемкость дисциплины - 207 часов

Форма промежуточной аттестации - зачет