

## **АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **ЕН.03 Информационное обеспечение профессиональной деятельности**

специальность 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

квалификация Дизайнер

#### **1. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины**

**Цель** освоения учебной дисциплины: формирование навыков обучающихся применять компьютерную технику и программное обеспечение в профессиональной деятельности.

##### **Задачи дисциплины:**

- научить обучающихся использовать информационные технологии для решения профессиональных задач;
- научить применять системные действия в профессиональной ситуации, анализировать и проектировать свою деятельность методами и средствами информационных технологий;
- подготовить обучающихся к проектной и практической деятельности функционально- эстетического обустройства объектов среды, с помощью применения компьютерных программ;
- научить методам защиты информации;
- ориентировать обучающихся в компьютерных сетях и сетевых технологиях обработки информации;

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов общих и профессиональных компетенций.

Дизайнер должен обладать общими компетенциями, включающими в себя способность:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес;

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество;

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность;

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития;

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями;

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий;

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации;

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Дизайнер должен обладать профессиональными компетенциями,

соответствующими видам деятельности:

ПК 1.3. Производить расчеты технико-экономического обоснования предлагаемого проекта;

ПК 2.4. Разрабатывать технологическую карту изготовления изделия;

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

использовать изученные прикладные программные средства;

использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники;

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

применение программных методов планирования и анализа проведенных работ;

виды автоматизированных информационных технологий;

основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных - электронно-вычислительных машин (ЭВМ) и вычислительных систем;

основные этапы решения задач с помощью ЭВМ, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации.

## **2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена**

Дисциплина Информационное обеспечение профессиональной деятельности входит в математический и общий естественнонаучный учебный цикл.

Общая трудоемкость дисциплины - 72 часа

Форма промежуточной аттестации - экзамен