

АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ОП.16 Компьютерные методы моделирования

специальность 09.02. 05. Прикладная информатика (по отраслям)
квалификация Техник-программист

1. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины

Цель освоения учебной дисциплины: формирование систематизированных знаний в области моделирование.

Задачи дисциплины:

- углубление математического образования и развитие практических навыков в области прикладной математики
- ознакомление с элементами численного дифференцирования и интегрирования;
- формирование навыков применения методов основы компьютерного моделирования.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов профессиональных компетенций.

Техник-программист должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими основным видам профессиональной деятельности:

ПК 1.1. Обрабатывать статический информационный контент.

ПК 1.2. Обрабатывать динамический информационный контент.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь**:
составлять простейшие математические модели задач, возникающих в практической деятельности людей;
выбирать и обосновывать наиболее рациональный метод и алгоритм решения задачи, а также оценивать сложность выбранного алгоритма.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать**:
основные понятия и принципы моделирования;
основные методологические подходы к решению математических задач, возникающих в ходе практической деятельности людей;
основные методы решения детерминированных задач и задач в условиях неопределённости, возникающих в практической деятельности;

2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена

Общепрофессиональная дисциплина Компьютерные методы моделирования относится к вариативной части профессионального учебного цикла.

Общая трудоемкость дисциплины – 81 час

Форма промежуточной аттестации - зачет