

**АННОТАЦИЯ**  
**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**ОП.10 Основы программирования**

специальность 09.02. 05. Прикладная информатика (по отраслям)  
квалификация Техник-программист

**1. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины**

**Цель** освоения учебной дисциплины: формирование систематизированного представления о концепциях, принципах и логике программирования с помощью выбранного языка программирования, а также получение углублённой практической подготовки по его применению.

**Задачи дисциплины:**

- приобретение студентами теоретических знаний об основных конструкциях, алгоритмах и методологиях программирования;
- приобретение студентами навыков практической работы (программирования);
- формирования практических навыков применения основных методов и средств программирования, необходимых для решения задач профессиональной деятельности.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов профессиональных компетенций.

Техник программист должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими видам деятельности.

ПК 2.2. Разрабатывать и публиковать программное обеспечение и информационные ресурсы отраслевой направленности со статическим и динамическим контентом на основе готовых спецификаций и стандартов.

ПК 2.3. Проводить отладку и тестирование программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 2.4. Проводить адаптацию отраслевого программного обеспечения.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**  
реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования;

применять на практике современные технологии разработки алгоритмов и программ, языки программирования, методы тестирования, отладки и решения задач на ЭВМ;

применять на практике технологии программирования.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**  
понятие алгоритма и классификацию алгоритмических языков и систем программирования;

типы данных;

базовые конструкции изучаемых языков программирования;

технологии разработки алгоритмов и программ, методы отладки и решения задач на ЭВМ в различных режимах.

**2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена**

Общепрофессиональная дисциплина Основы программирования относится к вариативной части профессионального учебного цикла.

Общая трудоемкость дисциплины - 141 час

Промежуточная аттестация в форме – экзамен