

**АННОТАЦИЯ**  
**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**ОП.15 Программирование на C++**

специальность 09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)  
квалификация Техник-программист

**1. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины**

**Цель** освоения учебной дисциплины: формирование системы понятий, знаний, умений и навыков в области современного программирования, включающего в себя методы проектирования, анализа и создания программных продуктов с использованием возможностей языка программирования C++.

**Задачи:**

- изучение основных понятий программирования;
- изучение принципов программирования;
- практическое освоение структуры написания классов с целью дальнейшего применения в профессиональной деятельности;
- изучение приемов организации распределения памяти для экземпляров класса;
- изучение технологии описания и применения виртуальных методов;
- выработка умений написания программных продуктов в среде визуального программирования C++.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов профессиональных компетенций.

Техник программист должен обладать профессиональными компетенциями, включающими в себя способность:

ПК 2.2. Разрабатывать и публиковать программное обеспечение и информационные ресурсы отраслевой направленности со статическим и динамическим контентом на основе готовых спецификаций и стандартов.

ПК 2.3. Проводить отладку и тестирование программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 2.4. Проводить адаптацию отраслевого программного обеспечения.

ПК 2.5. Разрабатывать и вести проектную и техническую документацию.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь:**

работать в среде программирования;  
реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать:**

отраслевую специализированную терминологию;  
специализированное программное обеспечение проектирования и разработки информационного контента;  
технологические стандарты проектирования и разработки информационного контента;  
принципы построения информационных ресурсов;  
основы программирования информационного контента на языках высокого уровня.

**2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена**

Общепрофессиональная дисциплина Программирование на C++ относится к вариативной части профессионального учебного цикла.

Общая трудоемкость дисциплины - 653 часа

Форма промежуточной аттестации - экзамен