

**АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ОП.11 ОСНОВЫ РАСТРОВОЙ ГРАФИКИ**

специальность 09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)
квалификация Техник-программист

1. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины

Цель освоения учебной дисциплины: формирование представлений о растровой графике как универсальном языке науки, средстве моделирования явлений и процессов, развитие логического мышления, пространственного воображения, алгоритмической культуры, критичности мышления на уровне, необходимом для будущей профессиональной деятельности, для продолжения образования и самообразования.

Задачи дисциплины:

- расширение и систематизация общих сведений о графике;
- расширение и совершенствование творческого мышления, сформированного в основной школе;
- ознакомление с элементами иллюстрации в растровой графике;
- изучение основ фирменного стиля;
- совершенствование интеллектуальных и речевых умений путём развития логического мышления, обогащение творческого языка.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов профессиональных компетенций.

Техник программист должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими видам деятельности

ПК 1.1. Обрабатывать статический информационный контент.

ПК 1.2. Обрабатывать динамический информационный контент.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:
применять растровую графику для решения профессиональных задач;
использовать растровую графику в профессиональной деятельности.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:
основные понятия и методы создания растровых графических изображений.

2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена

Общепрофессиональная дисциплина Основы растровой графики относится к вариативной части профессионального учебного цикла.

Общая трудоемкость дисциплины - 81 час

Форма промежуточной аттестации – зачет