Министерство просвещения Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Набережночелнинский государственный педагогический университет» (ФГБОУ ВО «НГПУ»)

Историко-географический факультет
Кафедра географии, биологии и методик их преподавания

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной игры «Заповедные Игры»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи интеллектуальной игры «Заповедные игры» (далее – Игра) среди учащихся 8–11-х классов общеобразовательных организаций Республики Татарстан, а также порядок организации, подведения итогов и награждения победителей.
1.2. Игра проводится в 2 тура: 1 тур в онлайн-формате на платформе «ZOOM», 2 тур в очном формате на базе ФГБОУ ВО «Набережночелнинский государственный педагогический университет» (далее – ВО «НГПУ»).
1.3. Организатор интеллектуальной игры – кафедра географии, биологии и методик их преподавания ВО «НГПУ».

2. Цели и задачи

2.1. Цель – создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала обучающихся, пропаганда и популяризация экологических знаний.
2.2. Проведение игры предполагает решение следующих задач:
- раскрытие интеллектуальных и познавательных способностей в сфере экологии детей;
- развитие нестандартного мышления;
- использование возможности привлечения широкого круга потенциально талантливых детей к активной эколого-познавательной деятельности;
- содействие расширению знаний обучающихся в сфере экологии и развитию навыков межличностного общения обучающихся;
- развитие умения взаимодействовать в коллективе.

3. Организационный комитет

3.1. Ответственный за подготовку и проведение Игры – заведующий кафедрой географии, биологии и их методик преподавания, канд. социол. наук, доцент Ахметова Милауша Хасановна.

Общее руководство проведением Игры осуществляется эколого-географическом клубом «Гелиос».

Координатор Игры –Муртазина Аделя Ришатовна, руководитель эколого-географического клуба «Гелиос», студентка историко-географического факультета.

Главный судья Игры – Мараджабов Юнир Рустамович, студент историко-географического факультета.

Ответственный за проверку заданий – Шайдуллина Элина Эльнаровна, студентка историко-географического факультета.

Ответственный за прием заявок – Казакова Мария Ионовна, студентка историко-географического факультета.

3.2. Оргкомитет обязан:

- следить за соблюдением настоящего Положения и регламента Игры;
- не позднее, чем за 10 дней до начала Игры, официально сообщить командам время начала и окончания Игры, условия регистрации команд и отдельных игроков, а также, по просьбе команд, выслать им официальные приглашения;
- обеспечить общую организацию Игры: пакет вопросов на серию игр, работу подготовку помещения, техническое сопровождение онлайн-тура;
- обеспечить помещение для проведения 2 тура Игры и аудиосредства усиления звука (аппаратура, микрофоны, освещение, эффекты, музыкальные заставки и паузы);
- обеспечить необходимой мебелью игровой зал в расчёте на 5 команд, определить состав жюри, ведущего и звукооператора;
- обеспечить награждение победителей и предоставить итоговые результаты всем командам-участникам;
- опубликовать результаты Игры в СМИ.

4. Условия участия в игре

4.1. Форма участия в Игре – командная. Состав команды из 6 человек: 5 игроков и один капитан (по усмотрению команды допускается участие обучающихся 5-7 классов). Каждая команда предлагает свое название и выбирает капитана. Приветствуется наличие символики команды или единого стиля одежды.

4.2. От одной общеобразовательной организации в Игре может участвовать не более 2 сборных команд.

4.3. Регистрация команд и участников осуществляется Оргкомитетом на основании заявки, которая подается **в электронном виде до 19 февраля 2023 года** по форме, указанной в Приложении 1 на почту eko.helios21@bk.ru.

4.4. Образовательным организациям, приславших заявку на участие в Игре, перед 1 туром Игры будут направлены письма на электронную почту с ссылкой на онлайн конференцию **«Zoom»**.

4.5. С целью формирования электронных дипломов победителей и сертификатов участников Игры, команда оплачивает организационный взнос для участия в 1 туре (онлайн) в размере 200 рублей за команду, для участия во 2 туре на базе НГПУ – 150 рублей с команды. Квитанции об оплате прикрепляются к заявке-письме на участие в Игре. Реквизиты для оплаты находятся в приложении 2.

5. Порядок и сроки проведения игры

5.1. Интеллектуальная игра состоит из 2 туров. Каждый тур отличается от другой тематикой Игры.
5.2. Вопросная дистанция 1 тура составляет 30 вопросов или задач.
Вопросная дистанция 2 тура составляет 10 вопросов или задач, разбитых на 10 станций.
5.3. За каждый правильный ответ или решение задачи в 1 туре команда получает до 1 балла – к суммарному рейтингу команды. В 2 туре команда получает от 1 до 5 баллов, в зависимости от вида задания.
5.4. Сроки проведения Игры:
1 тур - 22 февраля 2023 года (онлайн на платформе «ZOOM»);
2 тур - 21 апреля 2023 года (очный в ФГБОУ ВО «НГПУ»).
5.5. Во 2 тур Игры проходят 5 команд, набравшие наибольшее количество баллов в1 туре.
5.6. Итоги 1 тура подводятся 13 марта 2023 года, оформляются протоколом и размещаются на официальном сайте ВО «НГПУ», а также дублируются в социальной сети «Вконтакте» в сообществе «Эколого-географический клуб «Гелиос» по адресу https://vk.com/heliosecoclub.

6. Игровое жюри

6.1. Игровое Жюри (ИЖ) состоит из пяти человек, не принимающих участие в Игре в качестве игроков. Ведущий Игры имеет право входить в ИЖ. Состав ИЖ объявляется до начала Игры.
6.2. В компетенцию ИЖ входит принятие решений по зачёту спорных ответов во всех разновидностях Игры.
6.3. Ответственным за хранение результатов тура является Председатель ИЖ.

7. Награждение победителей

7.1. Дипломами награждаются команды, занявшие первые три места по результатам 2 тура Игры.
7.2. Каждая команда, участвующая в Игре получает сертификат участника в электронном виде.
7.3. Оргкомитет оставляет за собой право вручать в процессе проведения чемпионата дополнительные призы.

Консультации и справки по вопросам проведения Игры:
Ахметова Милауша Хасановна, кандидат социол. наук, доцент,
зав. кафедрой географии, биологии и МП ФГБОУ ВО «НГПУ»
Тел. +7(905)372-27-68
E-mail: eko.helios21@bk.ru

Муртазина Аделя Ришатовна, руководитель эколого-географического клуба «Гелиос» ФГБОУ ВО «НГПУ».
Тел. +7(950)318-77-98

Приложение 1
к положению об интеллектуальной игре
«Заповедные игры»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Заповедные Игры»

1	Полное наименование образовательной организации	
2	ФИО руководителя/учителя команды (полностью)	
3	Название команды	
4	Контактный телефон руководителя команды	
5	Электронный адрес учреждения, которое представляет команда	

6. Сведения об игроках команды:

№	ФИО участников команды (полностью)	Дата рождения	Класс
1	-капитан		
2			
3			
4			
5			
6			

Приложение 2

Орг.взносы (олимпиады, семинары, конкурсы, РИП) Получатель: Отдел № 30 УФК по Республике Татарстан (ФГБОУ ВО «НГПУ», л/с20116U94420) ИНН/КПП 1650017589/165001001 р/сч 03214643000000011100 в Отделение - НБ Республики Татарстан	
Банка России//УФК по Республике Татарстан г.Казань БИК 019205400 к/с 40102810445370000079 Реквизиты для ручного ввода: ФИО плательщика ФИО ребенка (УКАЗАТЬ ШКОЛУ) назначение платежа (ЗАПОВЕДНЫЕ ИГРЫ 1 или 2 тур) КБК 00000000000000000130 ОКТМО 92730000 номер паспорта (или др. документа) сумма платежа	

Памятка о способах оплаты платежей в Сбербанке:

<u>I. Через мобильное приложение «Сбербанк Онлайн»</u>

1. Войти в мобильное приложение «Сбербанк Онлайн».
2. Выбрать пункт платежи (внизу экрана).
3. Нажать «Оплата по QR или штрихкоду».
4. Навести камеру телефона на QR или штрих-код.
5. При запросе разрешения доступа к камере необходимо нажать «Разрешить».
6. В случае успешного скана необходимо внести нужные реквизиты получателя:

-ФИО плательщика;
-период оплаты (указать в формате ММ.ГГ.);
-ФИО обучающегося;
-номер паспорта;
-назначение платежа ;
-сумму платежа.

Успешно произведенная оплата отразится в истории платежей с соответствующим статусом.

<u>II. Через сайт Сбербанк-онлайн:</u> *«Платежи и переводы*

1. В поисковой строке набрать **НГПУ.**
2. Внести данные: ФИО плательщика, период оплаты, ФИО ребенка, назначение платежа (указать номер группы), КБК00000000000000000130, сумма.
3. Оплатить.

III. <u>Через терминал Сбербанка</u>

Сканированием штрихкода - «Платежи и переводы» - «Оплата услуг сканированием штрихкода».

IV. <u>В операционном окне филиала Сбербанка</u>

Обязательно необходимо указывать **КБК 00000000000000000130 и** в назначение платежа **за что** оплачиваете.