

Тема 4.4. Цифровые инструменты преподавателя, в том числе сельской (малокомплектной) школы: платформы для создания онлайн-курсов.

Очное обучение с использованием ЭР. Стажировка (6 часа). Уметь создавать онлайн-курсы на одной из современных платформ; настроить основные параметры платформы для эффективного обучения; разработать план онлайн-курса, включающий учебные материалы, задания и оценку результатов; использовать различные инструменты и сервисы для поддержки дистанционного обучения.

Место проведения: межфакультетский технопарк универсальных педагогических компетенций имени академика К.А. Валиева. На стажировке обучающиеся будут работать над созданием онлайн-курса на одной из современных платформ. Участники практикума будут иметь возможность получить опыт работы с платформой, а также обсудят и решат задачи, связанные с созданием онлайн-курсов.

Тема 4.5. Цифровые дидактические игры как способ дополнительной мотивации обучающихся.

Очное обучение с использованием ЭР. Стажировка (6 часа). Уметь: разрабатывать сценарий использования цифровой игры на уроке или во внеурочной деятельности; разрабатывать и адаптировать цифровые дидактические игры для различных образовательных целей.; интегрировать цифровые игры в учебный процесс с учетом возрастных и предметных особенностей учащихся.

Место проведения: межфакультетский технопарк универсальных педагогических компетенций имени академика К.А. Валиева. Стажировка будет организована в формате мастерской. Методическая мастерская предлагает участникам практический опыт по разработке и созданию прототипов цифровых дидактических игр. Это интерактивное занятие позволит педагогам освоить навыки проектирования игровых образовательных материалов.