

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"
(ФГБОУ ВО "НГПУ")

**МОДУЛЬ 10. СОВРЕМЕННЫЕ СРЕДСТВА
РАЗРАБОТКИ WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ**
Создание сайтов на HTML и CSS

аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Информатики и вычислительной математики
Направление подготовки	09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне
Форма обучения	очная
Общая трудоемкость	4 ЗЕТ

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.&b><Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
Неделя	15 5/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	30	30	30	30
Лабораторные	30	30	30	30
Итого ауд.	60	60	60	60
Контактная работа	60	60	60	60
Сам. работа	48	48	48	48
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способности разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение .
1.2	Задачами освоения дисциплины являются:
1.3	формирование знаний средств и методов разработки, внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения;
1.4	формирование умений разработки, внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения;
1.5	формирование навыков решения разработки, внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.04
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, навыки, способы деятельности и установки, сформированные на предыдущем уровне образования.
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Проектирование и администрирование баз данных
2.2.2	Программирование на PHP
2.2.3	Проектирование информационных систем
2.2.4	Программная инженерия
2.2.5	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.6	Разработка web-приложений
2.2.7	Курсовая работа по модулю 8
2.2.8	Прикладное программирование
2.2.9	Разработка пользовательского интерфейса
2.2.10	Управление информационными системами
2.2.11	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты
2.2.12	Разработка программных приложений

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

ПК-2: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	
Знать:	
	средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения
	определения и сущности средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения
	определения и сущности средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения в их взаимосвязи
Уметь:	
	использовать средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием
	использовать средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием и в ситуациях, аналогичных обучающей
	использовать средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием, в ситуациях, аналогичных обучающей, и в ситуациях, требующих перестройки связей между уже сформированными понятиями
Владеть:	
	отдельными навыками применения средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения
	совокупностью навыков применения средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения
	системой навыков применения средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	средства и методы разработки и внедрения HTML-документов тегами языка HTML;
3.1.2	средства и методы применения инструментальных средств для разработки прикладного программного обеспечения;
3.1.3	средства и методы внедрения и адаптации языка CSS при создании Web-страниц .
3.2	Уметь:

3.2.1	использовать средства и методы разработки и внедрения HTML-документов тегами языка HTML;
3.2.2	использовать средства и методы применения инструментальных средств для разработки прикладного программного обеспечения;
3.2.3	использовать средства и методы внедрения и адаптирования языка CSS при создании Web-страниц .
3.3	Владеть:
3.3.1	навыками применения средств и методов разработки и внедрения HTML-документов тегами языка HTML;
3.3.2	навыками применения средств и методов применения инструментальных средств для разработки прикладного программного обеспечения;
3.3.3	навыками применения средств и методов внедрения и адаптирования языка CSS при создании Web-страниц .