

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"  
(ФГБОУ ВО "НГПУ")

## **Web-дизайн**

### **аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)**

Закреплена за кафедрой	<b>Информатики и вычислительной математики</b>
Направление подготовки	<b>09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне</b>
Форма обучения	<b>очная</b>
Общая трудоемкость	<b>4 ЗЕТ</b>

#### **Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр ( <b>&lt;Курс&gt;.&amp;b&gt;&lt;Семестр на курсе&gt;</b> )	<b>6 (3.2)</b>		Итого	
Неделя	16 4/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	32	32	32	32
Лабораторные	32	32	32	32
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная работа	64	64	64	64
Сам. работа	44	44	44	44
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	144	144	144	144

<b>1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способности проектировать ИС с проведением обследований организаций и выявлением информационных потребностей пользователей в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения.
1.2	Задачами освоения дисциплины являются:
1.3	формирование знаний средств и методов проектирования ИС с проведением обследований организаций и выявлением информационных потребностей пользователей в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения;
1.4	формирование умений проектирования ИС с проведением обследований организаций и выявлением информационных потребностей пользователей в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения;
1.5	формирование навыков проектирования ИС с проведением обследований организаций и выявлением информационных потребностей пользователей в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения.

<b>2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ</b>	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.ДВ.11
2.1	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Программирование на РНР
2.2	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Информационные системы в дизайне пространственной среды
2.2.2	Информационные системы в дизайне рекламы
2.2.3	Курсовая работа по модулю 8
2.2.4	Производственная преддипломная практика
2.2.5	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты

<b>3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ</b>	
<b>ПК-1: способностью проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе</b>	
<b>Знать:</b>	
	Знание средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей
	Знание определений и сущности средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей
	Знание определений и сущности средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей в их взаимосвязи
<b>Уметь:</b>	
	Умение использовать средства и методы обследования организаций, выявления потребностей пользователей для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием
	Умение использовать средства и методы обследования организаций, выявления потребностей пользователей для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием и в ситуациях, аналогичных обучающей
	Умение использовать средства и методы обследования организаций, выявления потребностей пользователей для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием, в ситуациях, аналогичных обучающей, и в ситуациях, требующих перестройки связей между уже сформированными понятиями
<b>Владеть:</b>	
	Владение отдельными навыками применения средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей
	Владение совокупностью навыков применения средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей
	Владение системой навыков применения средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей
<b>ПК-3: способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения</b>	
<b>Знать:</b>	
	Знание средств и методов проектирования ИС
	Знание определений и сущности средств и методов проектирования ИС
	Знание определений и сущности средств и методов проектирования ИС в их взаимосвязи

<b>Уметь:</b>	
	Умение использовать средства и методы проектирования ИС для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием
	Умение использовать средства и методы проектирования ИС для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием и в ситуациях, аналогичных обучающей
	Умение использовать средства и методы проектирования ИС для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием, в ситуациях, аналогичных обучающей, и в ситуациях, требующих перестройки связей между уже сформированными понятиями
<b>Владеть:</b>	
	Владение отдельными навыками применения средств и методов проектирования ИС
	Владение совокупностью навыков применения средств и методов проектирования ИС
	Владение системой навыков применения средств и методов проектирования ИС

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	средства и методы применения информационного моделирования при проектировании информационных систем с веб-интерфейсом
3.1.2	средства и методы выявления информационных потребностей пользователей по визуальному дизайну веб-страниц;
3.1.3	средства и методы моделирования процессов разработки веб-проектов.
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	использовать средства и методы применения информационного моделирования при проектировании информационных систем с веб-интерфейсом
3.2.2	использовать средства и методы выявления информационных потребностей пользователей по визуальному дизайну веб-страниц;
3.2.3	использовать средства и методы моделирования процессов разработки веб-проектов.
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	отдельными навыками применения средств и методов применения информационного моделирования при проектировании информационных систем с веб-интерфейсом
3.3.2	отдельными навыками применения средств и методов выявления информационных потребностей пользователей по визуальному дизайну веб-страниц;
3.3.3	отдельными навыками применения средств и методов моделирования процессов разработки веб-проектов.