

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"
(ФГБОУ ВО "НГПУ")

МОДУЛЬ 8. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ
Проектирование и администрирование баз данных
аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Информатики и вычислительной математики
Направление подготовки	09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне
Форма обучения	очная
Общая трудоемкость	3 ЗЕТ

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
Неделя	18 4/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	18	18	18	18
Лабораторные	36	36	36	36
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная работа	54	54	54	54
Сам. работа	18	18	18	18
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование у обучающихся способности сбора требований пользователей и описания прикладных процессов для решения задач разработки и внедрения прикладного программного обеспечения
1.2	Задачами освоения дисциплины является:
1.3	Формирование знаний средств и методов решения задач сбора требований пользователей и описания прикладных процессов для решения задач разработки и внедрения прикладного программного обеспечения;
1.4	Формирование умений решения задач сбора требований пользователей и описания прикладных процессов для решения задач разработки и внедрения прикладного программного обеспечения;
1.5	Формирование навыков решения задач сбора требований пользователей и описания прикладных процессов для решения задач разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.02
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Основы композиции (пропедевтика)
2.1.2	Основы теории и методы дизайна
2.1.3	Создание сайтов на HTML и CSS
2.1.4	Мировые информационные ресурсы
2.1.5	Основы изобразительной грамоты
2.1.6	Пакеты растровой графики
2.1.7	Учебная практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Информационное обеспечение дизайн-проектирования
2.2.2	Информационный менеджмент
2.2.3	Программирование на PHP
2.2.4	Проектирование информационных систем
2.2.5	Разработка фирменного стиля
2.2.6	Типографика, шрифты и визуальные коммуникации
2.2.7	Компьютерное моделирование
2.2.8	Программная инженерия
2.2.9	Разработка web-приложений
2.2.10	Цветоведение и колористика
2.2.11	Информационные системы в дизайне пространственной среды
2.2.12	Информационные системы в дизайне рекламы
2.2.13	Компьютерный дизайн интерьера
2.2.14	Ландшафтный дизайн
2.2.15	Прикладное программирование
2.2.16	Разработка пользовательского интерфейса
2.2.17	Управление информационными системами
2.2.18	3D-моделирование и дизайн пространственной среды
2.2.19	Основы моделирования
2.2.20	Разработка программных приложений
2.2.21	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.22	Курсовая работа по модулю 8
2.2.23	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
ПК-2: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	
Знать:	
	Знание средств и методов разработки и внедрения прикладного программного обеспечения

[illegible]

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	Средства и методы разработки и внедрения прикладного программного обеспечения, включающих базы данных;
3.1.2	Средства и методы сбора требований пользователей информационных систем, включающих базы данных;
3.1.3	Средства и методы описания прикладных процессов проектирования и администрирования баз данных.
3.2	Уметь:
3.2.1	Использовать средства и методы разработки и внедрения прикладного программного обеспечения, включающих базы данных;
3.2.2	Использовать средства и методы сбора требований пользователей информационных систем, включающих базы данных;
3.2.3	Использовать средства и методы описания прикладных процессов проектирования и администрирования баз данных.
3.3	Владеть:
3.3.1	Навыками применения средств и методов разработки и внедрения прикладного программного обеспечения, включающих базы данных;
3.3.2	Навыками применения средств и методов сбора требований пользователей информационных систем, включающих базы данных;
3.3.3	Навыками применения средств и методов описания прикладных процессов проектирования и администрирования баз данных.