

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"  
(ФГБОУ ВО "НГПУ")

**МОДУЛЬ 10. СОВРЕМЕННЫЕ СРЕДСТВА  
РАЗРАБОТКИ WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ**  
**Программирование на PHP**

аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	<b>Информатики и вычислительной математики</b>
Направление подготовки	<b>09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне</b>
Форма обучения	<b>очная</b>
Общая трудоемкость	<b>3 ЗЕТ</b>

**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
Неделя	16			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Лабораторные	32	32	32	32
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48	48	48	48
Сам. работа	24	24	24	24
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способности внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение ,выявляя информационные потребности пользователей и формируя требования к информационным системам в соответствии с профилем подготовки .
1.2	Задачами освоения дисциплины являются:
1.3	формирование знаний средств и методов внедрения и адаптирования прикладного программного обеспечения с выявлением информационных потребностей пользователей и требований к информационным системам в соответствии с профилем подготовки ;
1.4	формирование умений внедрения и адаптирования прикладного программного обеспечения с выявлением информационных потребностей пользователей и требований к информационным системам в соответствии с профилем подготовки ;
1.5	формирование навыков внедрения и адаптирования прикладного программного обеспечения с выявлением информационных потребностей пользователей и требований к информационным системам в соответствии с профилем подготовки .

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.04
<b>2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
2.1.1	Проектирование и администрирование баз данных
2.1.2	Создание сайтов на HTML и CSS
<b>2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
2.2.1	Web-дизайн
2.2.2	Дизайн сайта
2.2.3	Программная инженерия
2.2.4	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.5	Разработка web-приложений
2.2.6	Информационные системы в дизайне пространственной среды
2.2.7	Информационные системы в дизайне рекламы
2.2.8	Курсовая работа по модулю 8
2.2.9	Прикладное программирование
2.2.10	Разработка пользовательского интерфейса
2.2.11	Управление информационными системами
2.2.12	Производственная преддипломная практика
2.2.13	Разработка программных приложений
2.2.14	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
<b>ПК-1: способностью проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе</b>	
<b>Знать:</b>	
	Знание средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей;
	Знание определений и сущности средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей;
	Знание определений и сущности средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей в их взаимосвязи.
<b>Уметь:</b>	
	Умение использовать средства и методы обследования организаций, выявления потребностей пользователей для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием;
	Умение использовать средства и методы обследования организаций, выявления потребностей пользователей для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием и в ситуациях, аналогичных обучающей;
	Умение использовать средства и методы обследования организаций, выявления потребностей пользователей для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием, в ситуациях, аналогичных обучающей, и в ситуациях, требующих перестройки связей между уже сформированными понятиями.

<b>Владеть:</b>	
	Владение отдельными навыками применения средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей;
	Владение совокупностью навыков применения средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей;
	Владение системой навыков применения средств и методов обследования организаций, выявления потребностей пользователей.
<b>ПК-2: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение</b>	
<b>Знать:</b>	
	Знание средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения;
	Знание определений и сущности средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения;
	Знание определений и сущности средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения в их взаимосвязи.
<b>Уметь:</b>	
	Умение использовать средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием;
	Умение использовать средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием и в ситуациях, аналогичных обучающей;
	Умение использовать средства и методы внедрения прикладного программного обеспечения для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием, в ситуациях, аналогичных обучающей, и в ситуациях, требующих перестройки связей между уже сформированными понятиями.
<b>Владеть:</b>	
	Владение отдельными навыками применения средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения
	Владение совокупностью навыков применения средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения
	Владение системой навыков применения средств и методов внедрения прикладного программного обеспечения
<b>ПК-3: способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения</b>	
<b>Знать:</b>	
	Знание средств и методов проектирования ИС
	Знание определений и сущности средств и методов проектирования ИС
	Знание определений и сущности средств и методов проектирования ИС в их взаимосвязи
<b>Уметь:</b>	
	Умение использовать средства и методы проектирования ИС для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием
	Умение использовать средства и методы проектирования ИС для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием и в ситуациях, аналогичных обучающей
	Умение использовать средства и методы проектирования ИС для решения практических задач при алгоритмической деятельности с внешне заданным алгоритмическим описанием, в ситуациях, аналогичных обучающей, и в ситуациях, требующих перестройки связей между уже сформированными понятиями
<b>Владеть:</b>	
	Владение отдельными навыками применения средств и методов проектирования ИС
	Владение совокупностью навыков применения средств и методов проектирования ИС
	Владение системой навыков применения средств и методов проектирования ИС

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	средства и методы проектирования информационных систем на РНР методом визуального программирования;
3.1.2	средства и методы формирования требований к информационным системам при программировании на РНР ;
3.1.3	средства и методы разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.

<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	использовать средства и методы проектирования информационных систем на РНР методом визуального программирования;
3.2.2	использовать средства и методы формирования требований к информационным системам при программировании наРНР ;
3.2.3	использовать средства и методы разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	навыками применения средств и методов проектирования информационных систем на РНР методом визуального программирования;
3.3.2	навыками применения средств и методов формирования требований к информационным системам при программировании наРНР ;
3.3.3	навыками применения средств и методов разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.