

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"
(ФГБОУ ВО "НГПУ")

Мультимедийные технологии

аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Информатики и вычислительной математики**
Направление подготовки **44.03.01 Педагогическое образование, профиль Математика**

Форма обучения **заочная**
Программу составил(и): **ст. препод., Закирова Н.Р.**

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	4		Итого	
	уп	рпд		
Лекции	8	8	8	8
Практические	14	14	14	14
Итого ауд.	22	22	22	22
Контактная работа	22	22	22	22
Сам. работа	185	185	185	185
Часы на контроль	9	9	9	9
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способности применять мультимедиа технологии в предметных знаниях образовательном процессе для достижения результатов по саморазвитию на основе принципов образования.
1.2	Формирование знаний средств и методов применения мультимедии технологий в предметных знаниях образовательном процессе для достижения результатов по саморазвитию на основе принципов образования;
1.3	Формирование умений применения мультимедии технологий в предметных знаниях образовательном процессе для достижения результатов по саморазвитию на основе принципов образования;
1.4	Формирований навыков применения мультимедии технологий в предметных знаниях образовательном процессе для достижения результатов по саморазвитию на основе принципов образования.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.ДВ.04
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Аналитическая геометрия
2.1.2	Курсовая работа по математике
2.1.3	Модуль 9 "Предметно- содержательный" (Элементарная математика)
2.1.4	Научно-исследовательская работа (Получение первичных навыков научно-исследовательской работы)
2.1.5	Решение олимпиадных задач по математике
2.1.6	Специальные методы решения математических задач
2.1.7	Теория вероятностей и математическая статистика
2.1.8	Математический анализ
2.1.9	Методика написания исследовательской работы по математике
2.1.10	Методика организации исследовательской работы по математике в школе
2.1.11	Практика по решению математических задач повышенной сложности
2.1.12	Элементарная алгебра
2.1.13	Алгебра
2.1.14	Вводный курс математики
2.1.15	Иностранный язык
2.1.16	Концепции современного естествознания
2.1.17	Математическая логика и теория алгоритмов
2.1.18	Правовые основы противодействия коррупции
2.1.19	Русский язык и культура речи
2.1.20	Философия
2.1.21	Элементарная геометрия
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Внеклассная работа по математике
2.2.2	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.3	Диагностика предметных и метапредметных результатов обучения математике
2.2.4	Дискретная математика
2.2.5	Методика выполнения заданий ОГЭ и ЕГЭ по математике
2.2.6	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
2.2.7	Преддипломная практика
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	
УК-1.3:	Демонстрирует умение рассматривать различные точки зрения на поставленную задачу в рамках научного мировоззрения
УК-1.5:	Определяет рациональные идеи для решения поставленных задач в рамках научного мировоззрения

УК-4: Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)
УК-4.6: Осуществляет поиск необходимой информации для решения стандартных коммуникативных задач с применением ИКТ-технологий
ПК-1: Способен применять предметные знания в образовательном процессе для достижения образовательных результатов
ПК-1.1: Демонстрирует знания содержания предметной области "Математика"
ПК-1.2: Умеет осуществлять отбор содержания обучения для реализации предмета "Математика" в соответствии с требованиями ФГОС основного общего, среднего общего образования

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	теоретические основы преобразования аналоговой информации в цифровую и наоборот;
3.1.2	основные типы и форматы файлов растровой и векторной графики;
3.1.3	основные технологии получения обработки цифрового аудио и видео;
3.1.4	подходы к созданию анимации и её основные виды;
3.1.5	требования к аппаратным средствам, которые используются для создания мультимедиа продуктов;
3.1.6	- этапы и технологию создания мультимедиа продуктов.
3.2	Уметь:
3.2.1	разрабатывать мультимедиа продукты;
3.2.2	создавать и редактировать элементы мультимедиа;
3.2.3	создавать презентации, содержащие элементы мультимедиа;
3.2.4	размещать мультимедиа продукты в сети Internet.
3.3	Владеть:
3.3.1	навыками рабочего проектирования мультимедийных объектов;
3.3.2	навыками обработки мультимедийной информации;
3.3.3	навыками размещения, тестирования и обновления мультимедийных объектов;
3.3.4	подходами к использованию информационных технологий при создании проекта мультимедийных объектов;
3.3.5	инструментальными средствами создания и модификации мультимедийных объектов;
3.3.6	навыками оформления полученных результатов в виде презентаций;
3.3.7	современными инструментальными средствами создания, модификации и просмотра мультимедийного продукта.