

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"

(ФГБОУ ВО "НГПУ")



## Программирование на САСНЕ

### аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	<b>Информатики и вычислительной математики</b>
Направление подготовки	<b>09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне</b>
Квалификация	<b>бакалавр</b>
Форма обучения	<b>заочная</b>
Общая трудоемкость	<b>2 ЗЕТ</b>

**Распределение часов дисциплины по курсам**

Курс	<b>3</b>		Итого	
Вид занятий	УП	РП		
Лекции	2	2	2	2
Лабораторные	2	2	2	2
Итого ауд.	4	4	4	4
Контактная	4	4	4	4
Сам. работа	64	64	64	64
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способностей разрабатывать алгоритмы и программы для практического применения в профессиональной деятельности.
1.2	Задачами освоения дисциплины являются:
1.3	формирование знаний средств и методов разработки алгоритмов и программ для практического применения в профессиональной деятельности;
1.4	формирование умений разработки алгоритмов и программ для практического применения в профессиональной деятельности;
1.5	формирование навыков разработки алгоритмов и программ для практического применения в профессиональной деятельности.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	ФТД
2.1	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика
2.1.2	Алгоритмы и структуры данных
2.1.3	Основы программирования
2.2	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Высокоуровневые методы информатики и программирования
2.2.2	Программная инженерия
2.2.3	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
<b>ОПК-7: Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;</b>	
ОПК-7.3: Владеет навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач	
ОПК-7.2: Умеет применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ	
ОПК-7.1: Знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий	

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

3.1	<b>Знать:</b>
3.1.1	средства и методы создания программных прототипов для работы с базами данных CACHE;
3.1.2	средства и методы разработки алгоритм и программ по работе с базами данных;
3.1.3	средства и методы изучения основ программирования .
3.2	<b>Уметь:</b>
3.2.1	использовать средства и методы создания программных прототипов для работы с базами данных CACHE;
3.2.2	строить объектные модели для решения различных классов задач;
3.2.3	использовать средства и методы разработки алгоритм и программ по работе с базами данных;
3.2.4	использовать средства и методы изучения основ программирования .
3.3	<b>Владеть:</b>
3.3.1	методами и навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач;
3.3.2	навыками применения средств и методов разработки алгоритм и программ по работе с базами данных;
3.3.3	навыками применения средств и методов создания программных прототипов для работы с базами данных CACHE.