

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"
(ФГБОУ ВО "НГПУ")



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УР

Гайфутдинов А.М.
2020 г.

Архитектура ЭВМ

аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Информатики и вычислительной математики
Направление подготовки	09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	заочная
Общая трудоемкость	2 ЗЕТ

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	1		Итого	
	уп	рп		
Вид занятий				
Лекции	2	2	2	2
Лабораторные	2	2	2	2
Итого ауд.	4	4	4	4
Контактная	4	4	4	4
Сам. работа	64	64	64	64
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способностей применять ,анализировать и определять круг поставленных задач методами математического анализа и математического моделирования
1.2	Задачами освоения дисциплины является:
1.3	формирование знаний средств и методов применения ,анализа поставленных задач методами математического анализа и математического моделирования;
1.4	формирование знаний средств и методов применения ,анализа поставленных задач методами математического анализа и математического моделирования;
1.5	формирование навыков применения ,анализа поставленных задач методами математического анализа и математического моделирования.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.О
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, навыки, способы деятельности и установки, сформированные на предыдущем уровне образования.
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Дискретная математика
2.2.2	Законодательство в сфере информации, информационных технологий и защиты информации
2.2.3	Объектно-ориентированное программирование
2.2.4	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.5	Исследование операций и методы оптимизации
2.2.6	Основы теории вероятности и математической статистики
2.2.7	Высокоуровневые методы информатики и программирования
2.2.8	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
УК-2: Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	
УК-2.3: Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах	
УК-2.2: Умеет анализировать альтернативные варианты решений для достижения намеченных результатов; разрабатывать план, определять целевые этапы и основные направления работ	
УК-2.1: Знает необходимые для осуществления профессиональной деятельности правовые нормы и методологические основы принятия управленческого решения	
ОПК-1: Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;	
ОПК-1.3: Владеет навыками теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности	
ОПК-1.2: Умеет решать стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и обще-инженерных знаний, методов математического анализа и моделирования	
ОПК-1.1: Знает основы математики, физики, вычислительной техники и программирования	

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	необходимые для осуществления профессиональной деятельности правовые нормы, связанные с изучаемой дисциплиной;
3.1.2	основные принципы построения ЭВМ и архитектуру вычислительных систем;
3.1.3	основы математики, физики, вычислительной техники и программирования, необходимые для изучения архитектуры ЭВМ.
3.2	Уметь:
3.2.1	решать стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и общинженерных знаний;
3.2.2	применять методы математики, физики, вычислительной техники и программирования для решения стандартных задач;

3.2.3	идентифицировать основные узлы персонального компьютера, разъемы для подключения внешних устройств.
3.3	Владеть:
3.3.1	навыками исследования объектов в области архитектуры ЭВМ;
3.3.2	навыками анализа, определения и выбора конфигурации ЭВМ;
3.3.3	методами оценки продолжительности и стоимости основных узлов персонального компьютера, а также потребности в ресурсах.