

# МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"  
(ФГБОУ ВО "НГПУ")



УТВЕРЖДАЮ  
Проректор по УР

Гайфутдинов А.М.  
2020 г.

## Разработка приложений для мобильных устройств аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	<b>Информатики и вычислительной математики</b>
Направление подготовки	<b>09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне</b>
Квалификация	<b>бакалавр</b>
Форма обучения	<b>заочная</b>
Общая трудоемкость	<b>4 ЗЕТ</b>

### Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	4		Итого	
Вид занятий	уп	рп		
Лекции	4	4	4	4
Лабораторные	8	8	8	8
Итого ауд.	12	12	12	12
Контактная	12	12	12	12
Сам. работа	123	123	123	123
Часы на контроль	9	9	9	9
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование способности выполнять и управлять работами по созданию и сопровождению ИС при решении задач организационного управления .
1.2	Задачи освоения дисциплины: являются
1.3	формирование знаний средств и методов выполнения и управления работами по созданию и сопровождению ИС при решении задач организационного управления;
1.4	формирование умений выполнения и управления работами по созданию и сопровождению ИС при решении задач организационного управления;
1.5	формирование навыков выполнения и управления работами по созданию и сопровождению ИС при решении задач организационного управления.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.ДВ.02
2.1	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Web-дизайн
2.1.2	Дизайн сайта
2.1.3	Программирование на PHP
2.1.4	Разработка web-приложений
2.1.5	Разработка проектной документации информационных систем
2.1.6	Создание сайтов на HTML и CSS
2.2	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Производственная преддипломная практика
2.2.2	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
<b>ПК-1: Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</b>	
ПК-1.3: Владеет навыками управления проектами по информатизации прикладных процессов и систем	
ПК-1.2: Умеет применять методы анализа данных, проектирования, управления информационными системами, необходимых для решения поставленных задач	
ПК-1.1: Знать технологии проектирования и аудита прикладных информационных систем различных классов	

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

3.1	<b>Знать:</b>
3.1.1	средства и методы проектирования пользовательского интерфейса мобильных приложений;
3.1.2	средства и методы проектирования, управления информационными системами, необходимых для решения поставленных задач;
3.1.3	средства и методы оценивания качества программных прототипов решения прикладных задач;
3.2	<b>Уметь:</b>
3.2.1	использовать средства и методы проектирования пользовательского интерфейса мобильных приложений;
3.2.2	использовать средства и методы проектирования, управления информационными системами, необходимых для решения поставленных задач;
3.2.3	использовать средства и методы оценивания качества программных прототипов решения прикладных задач;
3.3	<b>Владеть:</b>
3.3.1	навыками применения средств и методов управления проектами по информатизации прикладных процессов и систем;
3.3.2	навыками применения средств и методов проектирования пользовательского интерфейса мобильных приложений;
3.3.3	навыками применения средств и методов проектирования, управления информационными системами, необходимых для решения поставленных задач;