

Блок 1. Дисциплины (модули)

Б1.Б.01 Модуль 1. Социально-экономические и правовые основы профессиональной деятельности

Б1.Б.01.01 История

Б1.Б.01.02 Философия

Б1.Б.01.03 Правоведение

Б1.Б.01.04 Экономическая теория

Б1.Б.01.05 Психология и педагогика

Б1.Б.01.06 Культурология и социология

Б1.Б.02 Модуль 2. Основы языковой подготовки к профессиональной деятельности

Б1.Б.02.01 Иностранный язык

Б1.Б.02.02 Профессионально-ориентированный перевод

Б1.Б.02.03 Русский язык и культура речи

Б1.Б.02.04 Татарский язык в профессиональной деятельности

Б1.Б.03 Модуль 3. Математические и естественнонаучные основы профессиональной деятельности

Б1.Б.03.01 Математика

Б1.Б.03.02 Дискретная математика

Б1.Б.03.03 Математическая логика

Б1.Б.03.04 Основы теории вероятности и математической статистики

Б1.Б.03.05 Теория алгоритмов

Б1.Б.03.06 Математические основы баз данных

Б1.Б.03.07 Вычислительная математика и численные методы

Б1.Б.03.08 Методы анализа предметных областей

Б1.Б.03.09 Математическое моделирование

Б1.Б.03.10 Безопасность жизнедеятельности

Б1.Б.03.11 Абстрактная и компьютерная алгебра

Б1.Б.04 Модуль 4. Алгоритмизация и программирование

Б1.Б.04.01 Основы программирования

Б1.Б.04.02 Алгоритмы и структуры данных

Б1.Б.04.03 Объектно-ориентированное программирование

Б1.Б.04.04 Высокоуровневые методы информатики и программирования

Б1.Б.05 Модуль 5. Программно-техническое обеспечение ПК

Б1.Б.05.01 Теория информации и кодирования

Б1.Б.05.02 Программное обеспечение ПК

Б1.Б.05.03 Операционные системы, среды и оболочки

Б1.Б.05.04 Компьютерные сети и телекоммуникации

Б1.Б.05.05 Архитектура ЭВМ

Б1.Б.06 Модуль 6. Информатика и информационные технологии

Б1.Б.06.01 История информатики

Б1.Б.06.02 Информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

Б1.Б.06.03 Технические средства информатизации

Б1.Б.06.04 Теория информационных коммуникаций

Б1.Б.06.05 Мировые информационные ресурсы

Б1.Б.06.06 Информационная безопасность

Б1.Б.07 Физическая культура и спорт

Б1.Б.ДВ.01 Элективные дисциплины по физической культуре и спорту

Б1.Б.ДВ.01.01 Циклические виды спорта

Б1.Б.ДВ.01.02 Ациклические виды спорта

Б1.В.01 Модуль 7. Технологии программирования

Б1.В.01.01 Программная инженерия

- Б1.В.01.02 Разработка программных приложений
- Б1.В.01.03 Проектный практикум
- Б1.В.02 Модуль 8. Информационные системы
- Б1.В.02.01 Проектирование и администрирование баз данных
- Б1.В.02.02 Проектирование информационных систем
- Б1.В.02.03 Управление информационными системами
- Б1.В.02.04 Автоматизированные системы управления
- Б1.В.02.05 Курсовая работа по модулю 8
- Б1.В.03 Модуль 9. Компьютерная графика
- Б1.В.03.01 Пакеты растровой графики
- Б1.В.03.02 Пакеты векторной графики
- Б1.В.03.03 Компьютерное моделирование
- Б1.В.04 Модуль 10. Современные средства разработки web-приложений
- Б1.В.04.01 Создание сайтов на HTML и CSS
- Б1.В.04.02 Программирование на PHP
- Б1.В.04.03 Разработка web-приложений
- Б1.В.05 Модуль 11. Профильная подготовка
- Б1.В.05.01 Основы изобразительной грамоты
- Б1.В.05.02 Основы теории и методы дизайна
- Б1.В.05.03 Основы композиции (пропедевтика)
- Б1.В.05.04 Технологии дизайн-проектирования
- Б1.В.05.05 Цветоведение и колористика
- Б1.В.05.06 Разработка фирменного стиля
- Б1.В.ДВ.01 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1
- Б1.В.ДВ.01.01 Программирование на Java
- Б1.В.ДВ.01.02 Разработка приложений для мобильных устройств
- Б1.В.ДВ.02 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2
- Б1.В.ДВ.02.01 Разработка проектной документации информационных систем
- Б1.В.ДВ.02.02 Управление разработкой информационных систем
- Б1.В.ДВ.03 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3
- Б1.В.ДВ.03.01 Робототехника и программирование роботов
- Б1.В.ДВ.03.02 Программирование роботов
- Б1.В.ДВ.04 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4
- Б1.В.ДВ.04.01 Прикладное программирование
- Б1.В.ДВ.04.02 Разработка пользовательского интерфейса
- Б1.В.ДВ.05 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5
- Б1.В.ДВ.05.01 Интеллектуальные информационные системы
- Б1.В.ДВ.05.02 Основы логического программирования
- Б1.В.ДВ.06 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6
- Б1.В.ДВ.06.01 Программные средства создания мультимедиа приложений
- Б1.В.ДВ.06.02 Программные средства создания анимационных приложений
- Б1.В.ДВ.07 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.07
- Б1.В.ДВ.07.01 Информационные системы в дизайне рекламы
- Б1.В.ДВ.07.02 Информационные системы в дизайне пространственной среды
- Б1.В.ДВ.08 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.08
- Б1.В.ДВ.08.01 Типографика, шрифты и визуальные коммуникации
- Б1.В.ДВ.08.02 Информационное обеспечение дизайн-проектирования
- Б1.В.ДВ.09 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.09
- Б1.В.ДВ.09.01 Основы моделирования
- Б1.В.ДВ.09.02 3D-моделирование и дизайн пространственной среды
- Б1.В.ДВ.10 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.10
- Б1.В.ДВ.10.01 Ландшафтный дизайн

Б1.В.ДВ.10.02 Компьютерный дизайн интерьера

Б1.В.ДВ.11 Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.11

Б1.В.ДВ.11.01 Web-дизайн

Б1.В.ДВ.11.02 Дизайн сайта

Блок 2.Практики

Б2.В.01(У) Учебная практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности

Б2.В.02(У) Учебная практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности

Б2.В.03(П) Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности

Б2.В.04(П) Производственная практика научно-исследовательская работа

Б2.В.05(П) Производственная преддипломная практика

Блок 3.Государственная итоговая аттестация

Б3.Б.01 Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты

ФТД. Факультативы

ФТД.В.01 Информационный менеджмент

ФТД.В.02 Программирование на САСНЕ