

План одобрен Ученым советом вуза  
Протокол № 3 от 29.03.2019

## РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

Галиакберова А.А.

19 03 2019г.

09.03.03

09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне

Профиль: Прикладная информатика в дизайне  
Кафедра: Информатики и вычислительной математики  
Факультет: математики и информатики

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4г

Год начала подготовки (по учебному плану)

2019

Учебный год

2019-2020

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 922 от 19.09.2017



Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

+	Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	+	проектный
+	-	производственно-технологический

СОГЛАСОВАНО

Проректор по УР

 / Гайфутдинов А.М./

Начальник УМО

 / Гарнышева Т.В./

Декан

 / Галиямова Э.Х./

Зав. кафедрой

 / Шакиров И.А./

-	-	-	Форма контроля					з.е.		Итого акад. часов						Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Закрепленная кафедра			
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Контакт часы	Ауд.	СР	Конт роль	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	Код	Наименование
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>																											
<b>Обязательная часть</b>																											
+	Б1.0.01	История (история России, всеобщая история)		1				3	3	108	108	54	54	54		3										12	Истории и методики ее преподавания
+	Б1.0.02	Экономическая теория		3				3	3	108	108	54	54	54			3									12	Истории и методики ее преподавания
+	Б1.0.03	Философия		3				3	3	108	108	36	36	72			3									12	Истории и методики ее преподавания
+	Б1.0.04	Культурология и социология		2				2	2	72	72	32	32	40			2									12	Истории и методики ее преподавания
+	Б1.0.05	Личностное развитие и тайм-менеджмент		1				2	2	72	72	36	36	36		2										1	Педагогики и психологии им. З.Т.Шарафутдинова
+	Б1.0.06	Законодательство в сфере информации, информационных технологий и защиты информации		4				3	3	108	108	64	64	44				3								12	Истории и методики ее преподавания
+	Б1.0.07	Иностранный язык	4	123				8	8	288	288	122	122	130	36	2	2	2	2							13	Иностранных языков
+	Б1.0.08	Профессионально-ориентированный перевод		56				4	4	144	144	66	66	78					2	2					13	Иностранных языков	
+	Б1.0.09	Русский язык и культура речи	2	1				4	4	144	144	52	52	56	36	2	2									5	Русского языка и литературы
+	Б1.0.10	Физика		1				2	2	72	72	36	36	36		2										4	Математики и физики, методик обучения
+	Б1.0.11	Математика	14	23				12	12	432	432	172	172	188	72	4	3	2	3							4	Математики и физики, методик обучения
+	Б1.0.12	Дискретная математика	2					4	4	144	144	50	50	58	36		4									4	Математики и физики, методик обучения
+	Б1.0.13	Основы теории вероятности и математической статистики		4				3	3	108	108	64	64	44				3								4	Математики и физики, методик обучения
+	Б1.0.14	Теория систем и системный анализ	3					4	4	144	144	54	54	54	36			4								3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.15	Вычислительная математика и численные методы	5					4	4	144	144	54	54	54	36					4						3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.16	Исследование операций и методы оптимизации		5				2	2	72	72	36	36	36					2							3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.17	Основы программирования	1					5	5	180	180	72	72	72	36	5										3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.18	Алгоритмы и структуры данных	2					4	4	144	144	50	50	58	36		4									3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.19	Объектно-ориентированное программирование	4	3				6	6	216	216	84	84	96	36			2	4							3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.20	Высокоуровневые методы информатики и программирования	5					3	3	108	108	36	36	36	36					3						3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.21	Теория информации и кодирования	1					4	4	144	144	54	54	54	36	4										3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.22	Программное обеспечение ПК	1					4	4	144	144	54	54	54	36	4										3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.23	Операционные системы, среды и оболочки	3					4	4	144	144	54	54	54	36			4								3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.24	Компьютерные сети и телекоммуникации	6	5				6	6	216	216	80	80	100	36					2	4					3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.25	Архитектура ЭВМ		2				2	2	72	72	32	32	40			2									3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.26	Информационная безопасность		7				3	3	108	108	54	54	54								3				3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.27	Программная инженерия	7					5	5	180	180	72	72	72	36							5				3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.28	Проектный практикум	7			7		6	6	216	216	74	74	106	36							6				3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.29	Проектирование и администрирование баз данных	6	5				5	5	180	180	64	64	80	36				2	3						3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.0.30	Проектирование информационных систем	6	5			6	7	7	252	252	98	98	118	36					2	5					3	Информатики и вычислительной математики

+	Б1.О.31	Безопасность жизнедеятельности		4				2	2	72	72	32	32	40					2				9	Биологии и методики ее преподавания	
+	Б1.О.32	Физическая культура и спорт		1				2	2	72	72	36	36	36									21	Физической культуры и спорта	
+	Б1.О.ДВ.01	<b>Элективные дисциплины по физической культуре и спорту</b>		<b>246</b>						<b>328</b>	<b>328</b>	<b>166</b>	<b>166</b>	<b>162</b>											
+	Б1.О.ДВ.01.01	Циклические виды спорта		246						328	328	166	166	162									21	Физической культуры и спорта	
-	Б1.О.ДВ.01.02	Ациклические виды спорта		246						328	328	166	166	162									21	Физической культуры и спорта	
								<b>131</b>	<b>131</b>	<b>5044</b>	<b>5044</b>	<b>2094</b>	<b>2094</b>	<b>2266</b>	<b>684</b>	<b>30</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>17</b>	<b>17</b>	<b>14</b>	<b>14</b>			
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>																									
+	Б1.В.01	Создание сайтов на HTML и CSS	4					4	4	144	144	48	48	60	36					4			3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.02	Программирование на PHP	5					4	4	144	144	54	54	54	36					4			3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.03	Разработка web-приложений	6					5	5	180	180	74	74	70	36							5	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.04	Разработка проектной документации информационных систем		6				2	2	72	72	44	44	28								2	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.05	Разработка пользовательского интерфейса	7					5	5	180	180	72	72	72	36							5	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.06	Разработка программных приложений	8					4	4	144	144	48	48	60	36								4	3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.В.07	Пакеты растровой графики		2				3	3	108	108	50	50	58					3				3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.08	Пакеты векторной графики		3				2	2	72	72	54	54	18						2			3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.09	Компьютерное моделирование		7				4	4	144	144	72	72	72								4	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.10	Основы композиции (пропедевтика)	2					5	5	180	180	68	68	76	36					5			7	Искусств и инновационного дизайна	
+	Б1.В.11	Цветоведение и колористика	3					4	4	144	144	54	54	54	36					4			7	Искусств и инновационного дизайна	
+	Б1.В.12	Технологии дизайн-проектирования пользовательского интерфейса	5	4		5		8	8	288	288	86	86	166	36					3	5		3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.13	Информационное обеспечение дизайн-проектирования		5				2	2	72	72	36	36	36								2	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.14	Цифровая иллюстрация		4				3	3	108	108	48	48	60						3			3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.15	Типографика, шрифты и визуальные коммуникации	3					4	4	144	144	54	54	54	36					4			3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.16	Разработка фирменного стиля		5				2	2	72	72	36	36	36								2	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.17	Информационные системы в дизайне рекламы		7				3	3	108	108	54	54	54								3	3	Информатики и вычислительной математики	
+	Б1.В.ДВ.01	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.01</b>		<b>8</b>				<b>3</b>	<b>3</b>	<b>108</b>	<b>108</b>	<b>48</b>	<b>48</b>	<b>60</b>									3		
+	Б1.В.ДВ.01.01	Программные средства создания мультимедиа приложений		8				3	3	108	108	48	48	60									3	3	Информатики и вычислительной математики
-	Б1.В.ДВ.01.02	Программные средства создания анимационных приложений		8				3	3	108	108	48	48	60									3	3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.В.ДВ.02	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.02</b>		<b>7</b>				<b>4</b>	<b>4</b>	<b>144</b>	<b>144</b>	<b>54</b>	<b>54</b>	<b>54</b>	<b>36</b>								4		
+	Б1.В.ДВ.02.01	Программирование на Java		7				4	4	144	144	54	54	54	36								4	3	Информатики и вычислительной математики
-	Б1.В.ДВ.02.02	Разработка приложений для мобильных устройств		7				4	4	144	144	54	54	54	36								4	3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.В.ДВ.03	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.03</b>		<b>8</b>				<b>3</b>	<b>3</b>	<b>108</b>	<b>108</b>	<b>48</b>	<b>48</b>	<b>60</b>									3		
+	Б1.В.ДВ.03.01	Технологии трехмерного моделирования анимации		8				3	3	108	108	48	48	60									3	3	Информатики и вычислительной математики
-	Б1.В.ДВ.03.02	3D-моделирование и дизайн пространственной среды		8				3	3	108	108	48	48	60									3	3	Информатики и вычислительной математики
+	Б1.В.ДВ.04	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.04</b>		<b>8</b>				<b>2</b>	<b>2</b>	<b>72</b>	<b>72</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	<b>38</b>									2		
+	Б1.В.ДВ.04.01	Инфографика визуальных данных		8				2	2	72	72	34	34	38									2	7	Искусств и инновационного дизайна

-	Б1.В.ДВ.04.02	Технологии компьютерной визуализации информации		8			2	2	72	72	34	34	38							2	7	Искусств и инновационного дизайна			
+	Б1.В.ДВ.05	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.05</b>		<b>6</b>			<b>3</b>	<b>3</b>	<b>108</b>	<b>108</b>	<b>60</b>	<b>60</b>	<b>48</b>						3						
+	Б1.В.ДВ.05.01	Web-дизайн		6			3	3	108	108	60	60	48						3			3	Информатики и вычислительной математики		
-	Б1.В.ДВ.05.02	Дизайн сайта		6			3	3	108	108	60	60	48						3			3	Информатики и вычислительной математики		
							79	79	2844	2844	1196	1196	1288	360		8	10	10	13	10	16	12			
							210	210	7888	7888	3290	3290	3554	1044	30	27	30	27	30	24	30	12			
<b>Блок 2.Практика</b>																									
<b>Обязательная часть</b>																									
+	Б2.О.01(У)	Ознакомительная практика		2			3	3	108	108	2		106									3	Информатики и вычислительной математики		
+	Б2.О.02(У)	Технологическая (проектно-технологическая) практика		4			3	3	108	108	2		106					3				3	Информатики и вычислительной математики		
+	Б2.О.03(П)	Технологическая (проектно-технологическая) практика		6			6	6	216	216	2		214						6			3	Информатики и вычислительной математики		
							12	12	432	432	6		426			3		3		6					
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>																									
+	Б2.В.01(П)	Преддипломная практика		8			9	9	324	324	2		322									9	3	Информатики и вычислительной математики	
							9	9	324	324	2		322										9		
							21	21	756	756	8		748			3		3		6			9		
<b>Блок 3.Государственная итоговая аттестация</b>																									
+	Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	8				9	9	324	324	15		273	36								9	3	Информатики и вычислительной математики	
							9	9	324	324	15		273	36									9		
							9	9	324	324	15		273	36									9		
<b>ФТД.Факультативные дисциплины</b>																									
+	ФТД.01	Программирование на САСНЕ		6			2	2	72	72	28	28	44							2			3	Информатики и вычислительной математики	
+	ФТД.02	Информационный менеджмент		7			2	2	72	72	36	36	36							2			3	Информатики и вычислительной математики	
+	ФТД.03	Проектная графика и реклама		8			4	4	144	144	48	48	96									4	3	Информатики и вычислительной математики	
							8	8	288	288	112	112	176							2	2	4			
							8	8	288	288	112	112	176								2	2	4		