

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФГБОУ ВО «Набережночелнинский государственный педагогический университет»

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 3 от 29.03.2019

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

Галиакберова А.А.

"29" 03 2019 г.

09.03.03

09.03.03 Прикладная информатика, профиль Прикладная информатика в дизайне

Профиль: Прикладная информатика в дизайне

Кафедра: Информатики и вычислительной математики

Факультет: математики и информатики

Квалификация: бакалавр

Программа подготовки: академический бакалавриат

Форма обучения: Заочная

Срок получения образования: 4г 6м

| | Основной | Виды деятельности |
|---|----------|--------------------------|
| + | + | научно-исследовательская |
| + | - | проектная |

Год начала подготовки (по учебному плану) 2018

Учебный год 2019-2020

Образовательный стандарт № 207 от 12.03.2015

СОГЛАСОВАНО

Проректор по УР

 / Гайфутдинов А.М./

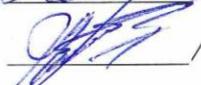
Начальник УМО

 / Гарнышева Т.В./

Декан

 / Галямова Э.Х./

Зав.кафедрой

 / Шакиров И.А./



| - | - | - | Форма контроля | | | | | | з.е. | | Итого акад.часов | | | | | | Курс 1 | Курс 2 | Курс 3 | Курс 4 | Курс 5 | Закрепленная кафедра | |
|------------------------------------|------------|---|----------------|-------|-------------|----|----|--------|------------|------|------------------|----------|--------------|------|------|-----------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|--|--------------|
| | | | Экза мен | Зачет | Зачет с оц. | КП | КР | Контр. | Экспертное | Факт | Экспертное | По плану | Контакт часы | Ауд. | СР | Конт роль | з.е. на курсе | Код | Наименование |
| Блок 1. Дисциплины (модули) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Базовая часть | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| + | Б1.5.01 | Модуль 1. Социально-экономические и правовые основы профессиональной деятельности | | 11444 | | | | | 13 | 13 | 468 | 468 | 52 | 52 | 396 | 20 | 5 | | | 8 | | | |
| + | Б1.5.01.01 | История | | 1 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | 3 | | | | 12 | Истории и методики ее преподавания | |
| + | Б1.5.01.02 | Философия | | 4 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | | 2 | 12 | Истории и методики ее преподавания | |
| + | Б1.5.01.03 | Правоведение | | 4 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | | 2 | 12 | Истории и методики ее преподавания | |
| + | Б1.5.01.04 | Экономическая теория | | 4 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | | 2 | 12 | Истории и методики ее преподавания | |
| + | Б1.5.01.05 | Психология и педагогика | | 1 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | 2 | | | | 1 | Педагогика и психологии им. З.Т.Шарафутдинова | |
| + | Б1.5.01.06 | Культурология и социология | | 4 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 64 | | | | | 2 | 12 | Истории и методики ее преподавания | |
| + | Б1.5.02 | Модуль 2. Основы языковой подготовки к профессиональной деятельности | 1 | 1122 | | | | | 12 | 12 | 432 | 432 | 42 | 42 | 365 | 25 | 8 | 4 | | | | | |
| + | Б1.5.02.01 | Иностранный язык | 1 | 1 | | | | | 6 | 6 | 216 | 216 | 18 | 18 | 185 | 13 | 6 | | | | 13 | Иностранных языков | |
| + | Б1.5.02.02 | Профессионально-ориентированный перевод | | 2 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | 2 | | | 13 | Иностранных языков | |
| + | Б1.5.02.03 | Русский язык и культура речи | | 1 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | 2 | | | | 5 | Русского языка и литературы | |
| + | Б1.5.02.04 | Татарский язык в профессиональной деятельности | | 2 | | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | 2 | | | 6 | Татарского языка и литературы, методик их преподавания | |
| + | Б1.5.03 | Модуль 3. Математические и естественнонаучные основы профессиональной деятельности | 1234 | 12233 | | | | 12223 | 39 | 39 | 1404 | 1404 | 144 | 144 | 1196 | 64 | 12 | 9 | 14 | 4 | | | |
| + | Б1.5.03.01 | Математика | 1 | | | | | 1 | 10 | 10 | 360 | 360 | 38 | 38 | 313 | 9 | 10 | | | | 4 | Математики и физики, методик обучения | |
| + | Б1.5.03.02 | Дискретная математика | 2 | | | | | 2 | 4 | 4 | 144 | 144 | 12 | 12 | 123 | 9 | | 4 | | | 4 | Математики и физики, методик обучения | |
| + | Б1.5.03.03 | Математическая логика | | 2 | | | | 2 | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | | 3 | | | 4 | Математики и физики, методик обучения | |
| + | Б1.5.03.04 | Основы теории вероятности и математической статистики | 3 | | | | | 3 | 4 | 4 | 144 | 144 | 14 | 14 | 121 | 9 | | | 4 | | 4 | Математики и физики, методик обучения | |
| + | Б1.5.03.05 | Теория алгоритмов | | 3 | | | | 3 | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | | | 3 | | 4 | Математики и физики, методик обучения | |
| + | Б1.5.03.06 | Математические основы баз данных | | 2 | | | | 2 | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | 2 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.03.07 | Вычислительная математика и численные методы | | 3 | | | | 3 | 3 | 3 | 108 | 108 | 14 | 14 | 90 | 4 | | | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.03.08 | Методы анализа предметных областей | | 3 | | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | 2 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.03.09 | Математическое моделирование | 4 | | | | | 4 | 4 | 4 | 144 | 144 | 14 | 14 | 121 | 9 | | | 4 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.03.10 | Безопасность жизнедеятельности | | 1 | | | | 2 | 2 | 2 | 72 | 72 | 4 | 4 | 64 | 4 | 2 | | | | 9 | Биологии и методики ее преподавания | |
| + | Б1.5.03.11 | Абстрактная и компьютерная алгебра | | 3 | | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | 2 | | 4 | Математики и физики, методик обучения | |
| + | Б1.5.04 | Модуль 4. Алгоритмизация и программирование | 112 | 23 | | | | 11 | 18 | 18 | 648 | 648 | 64 | 64 | 549 | 35 | 9 | 6 | 3 | | | | |
| + | Б1.5.04.01 | Основы программирования | 1 | | | | | 1 | 5 | 5 | 180 | 180 | 18 | 18 | 153 | 9 | 5 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.04.02 | Алгоритмы и структуры данных | 1 | | | | | 1 | 4 | 4 | 144 | 144 | 10 | 10 | 125 | 9 | 4 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.04.03 | Объектно-ориентированное программирование | 2 | 2 | | | | 6 | 6 | 6 | 216 | 216 | 22 | 22 | 181 | 13 | | 6 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.5.04.04 | Высокоуровневые методы информатики и программирования | | 3 | | | | 3 | 3 | 3 | 108 | 108 | 14 | 14 | 90 | 4 | | | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|---------------|---|------|------------|--|---|----|-----|-----|------|------|-----|-----|------|-----|----|----|----|----|---|---|----|---|
| + | Б1.Б.05 | Модуль 5. Программно-техническое обеспечение ПК | 1124 | 2 | | | 11 | 15 | 15 | 540 | 540 | 48 | 48 | 452 | 40 | 7 | 5 | | 3 | | | | |
| + | Б1.Б.05.01 | Теория информации и кодирования | 1 | | | | 1 | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | 3 | | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.05.02 | Программное обеспечение ПК | 1 | | | | 1 | 4 | 4 | 144 | 144 | 12 | 12 | 123 | 9 | 4 | | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.05.03 | Операционные системы, среды и оболочки | | 2 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | 2 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.05.04 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 2 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | | 3 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.05.05 | Архитектура ЭВМ | 4 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 87 | 9 | | | | 3 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.06 | Модуль 6. Информатика и информационные технологии | | 11112 2 | | | 2 | 15 | 15 | 540 | 540 | 66 | 66 | 450 | 24 | 9 | 6 | | | | | | |
| + | Б1.Б.06.01 | История информатики | | 1 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | 2 | | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.06.02 | Информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности | | 1 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | 2 | | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.06.03 | Технические средства информатизации | | 1 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 16 | 16 | 88 | 4 | 3 | | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.06.04 | Теория информационных коммуникаций | | 2 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | | 3 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.06.05 | Мировые информационные ресурсы | | 1 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 10 | 10 | 58 | 4 | 2 | | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.06.06 | Информационная безопасность | | 2 | | | 2 | 3 | 3 | 108 | 108 | 14 | 14 | 90 | 4 | | 3 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.07 | Физическая культура и спорт | | 3 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 4 | 4 | 64 | 4 | 1 | | 1 | | | | 21 | Физической культуры и спорта |
| + | Б1.Б.ДВ.01 | Элективные дисциплины по физической культуре и спорту | | 1 | | | | | | 328 | 328 | 10 | 10 | 314 | 4 | | | | | | | | |
| + | Б1.Б.ДВ.01.01 | Циклические виды спорта | | 1 | | | | | | 328 | 328 | 10 | 10 | 314 | 4 | | | | | | | 21 | Физической культуры и спорта |
| - | Б1.Б.ДВ.01.02 | Ациклические виды спорта | | 1 | | | | | | 328 | 328 | 10 | 10 | 314 | 4 | | | | | | | 21 | Физической культуры и спорта |
| | | | | | | | | 114 | 114 | 4432 | 4432 | 430 | 430 | 3786 | 216 | 51 | 30 | 18 | 15 | | | | |
| Вариативная часть | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| + | Б1.Б.01 | Модуль 7. Технологии программирования | 34 | 4 | | | 34 | 10 | 10 | 360 | 360 | 32 | 32 | 306 | 22 | | | | 5 | 5 | | | |
| + | Б1.Б.01.01 | Программная инженерия | 3 | | | | 3 | 5 | 5 | 180 | 180 | 16 | 16 | 155 | 9 | | | | 5 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.01.02 | Разработка программных приложений | 4 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | | | | | | 3 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.01.03 | Проектный практикум | | 4 | | | 4 | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | | | | 2 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.02 | Модуль 8. Информационные системы | 23 | 334 | | | 3 | 2 | 16 | 16 | 576 | 576 | 62 | 62 | 484 | 30 | | 3 | 11 | 2 | | | |
| + | Б1.Б.02.01 | Проектирование и администрирование баз данных | 2 | | | | 2 | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 87 | 9 | | 3 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.02.02 | Проектирование информационных систем | 3 | 3 | | | | 6 | 6 | 216 | 216 | 22 | 22 | 181 | 13 | | | | 6 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.02.03 | Управление информационными системами | | 4 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | | | 2 | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.02.04 | Автоматизированные системы управления | | 3 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 18 | 18 | 86 | 4 | | | | 3 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.02.05 | Курсовая работа по модулю 6 | | | | 3 | | 2 | 2 | 72 | 72 | 2 | 2 | 70 | | | | | 2 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.03 | Модуль 9. Компьютерная графика | 4 | 223 | | | 34 | 13 | 13 | 468 | 468 | 66 | 66 | 381 | 21 | 2 | 6 | 2 | 3 | | | | |
| + | Б1.Б.03.01 | Пакеты растровой графики | | 2 | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 24 | 24 | 116 | 4 | 2 | 2 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.Б.03.02 | Пакеты векторной графики | | 2 | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 18 | 18 | 122 | 4 | | 4 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---------------|--|------------|------------|---|----------|----------|----|-----------|------------|------------|-----------|-----------|------------|-----------|--|---|---|---|---|---|---|---|
| + | Б1.В.03.03 | Компьютерное моделирование | 4 | 3 | | | 34 | 5 | 5 | 180 | 180 | 24 | 24 | 143 | 13 | | 2 | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | | |
| + | Б1.В.04 | Модуль 10. Современные средства разработки web-приложений | 234 | | | | 4 | 13 | 13 | 468 | 468 | 44 | 44 | 397 | 27 | | 4 | 3 | 6 | | | | |
| + | Б1.В.04.01 | Создание сайтов на HTML и CSS | 2 | | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 16 | 16 | 119 | 9 | | 4 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.В.04.02 | Программирование на PHP | 3 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 14 | 14 | 85 | 9 | | | 3 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.04.03 | Разработка web-приложений | 4 | | | | | 4 | 6 | 216 | 216 | 14 | 14 | 193 | 9 | | | | 6 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.05 | Модуль 11. Профильная подготовка | 344 | 233 | | 4 | | 19 | 19 | 684 | 684 | 78 | 78 | 567 | 39 | | 3 | 9 | 7 | | | | |
| + | Б1.В.05.01 | Основы изобразительной грамоты | | 2 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | | 3 | | | | | 7 | Искусств и инновационного дизайна |
| + | Б1.В.05.02 | Основы теории и методы дизайна | | 3 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | | | 3 | | | | 7 | Искусств и инновационного дизайна |
| + | Б1.В.05.03 | Основы композиции (пропедевтика) | 3 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | | | 3 | | | | 7 | Искусств и инновационного дизайна |
| + | Б1.В.05.04 | Технологии дизайн-проектирования | | 3 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 12 | 12 | 92 | 4 | | | 3 | | | | 7 | Искусств и инновационного дизайна |
| + | Б1.В.05.05 | Цветоведение и колористика | 4 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 16 | 16 | 83 | 9 | | | | 3 | | | 7 | Искусств и инновационного дизайна |
| + | Б1.В.05.06 | Разработка фирменного стиля | 4 | | 4 | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 18 | 18 | 117 | 9 | | | | 4 | | | 7 | Искусств и инновационного дизайна |
| + | Б1.В.ДВ.01 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1 | 2 | | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 18 | 18 | 117 | 9 | | 4 | | | | | | |
| + | Б1.В.ДВ.01.01 | Программирование на Java | 2 | | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 18 | 18 | 117 | 9 | | 4 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.01.02 | Разработка приложений для мобильных устройств | 2 | | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 18 | 18 | 117 | 9 | | 4 | | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.02 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2 | | 3 | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | | | | |
| + | Б1.В.ДВ.02.01 | Разработка проектной документации информационных систем | | 3 | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.02.02 | Управление разработкой информационных систем | | 3 | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.03 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3 | | 3 | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | | | | |
| + | Б1.В.ДВ.03.01 | Робототехника и программирование роботов | | 3 | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.03.02 | Программирование роботов | | 3 | | | 3 | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.04 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4 | 4 | | | | 4 | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | | | | 3 | | | | |
| + | Б1.В.ДВ.04.01 | Прикладное программирование | 4 | | | | 4 | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | | | | 3 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.04.02 | Разработка пользовательского интерфейса | 4 | | | | 4 | 3 | 3 | 108 | 108 | 8 | 8 | 91 | 9 | | | | 3 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.05 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5 | 5 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 22 | 22 | 77 | 9 | | | | | | 3 | | |
| + | Б1.В.ДВ.05.01 | Интеллектуальные информационные системы | 5 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 22 | 22 | 77 | 9 | | | | | | 3 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.05.02 | Основы логического программирования | 5 | | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 22 | 22 | 77 | 9 | | | | | | 3 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.06 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6 | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 24 | 24 | 80 | 4 | | | | | | 3 | | |
| + | Б1.В.ДВ.06.01 | Программные средства создания мультимедиа приложений | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 24 | 24 | 80 | 4 | | | | | | 3 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.06.02 | Программные средства создания анимационных приложений | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 24 | 24 | 80 | 4 | | | | | | 3 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.07 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.07 | | 4 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 20 | 20 | 84 | 4 | | | | | 3 | | | |
| + | Б1.В.ДВ.07.01 | Информационные системы в дизайне рекламы | | 4 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 20 | 20 | 84 | 4 | | | | | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| - | Б1.В.ДВ.07.02 | Информационные системы в дизайне пространственной среды | | 4 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 20 | 20 | 84 | 4 | | | | | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | Б1.В.ДВ.08 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.08 | | 4 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | | | 2 | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---------------|--|----------|----------|--|--|--|----------|----------|------------|------------|------------|-----------|-----------|------------|----------|----|----|----|----|---|--|
| + | Б1.В.ДВ.08.01 | Типографика, шрифты и визуальные коммуникации | | 4 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | 2 | | 7 | Искусств и инновационного дизайна | |
| - | Б1.В.ДВ.08.02 | Информационное обеспечение дизайн-проектирования | | 4 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 8 | 8 | 60 | 4 | | | 2 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б1.В.ДВ.09 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.09 | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 20 | 20 | 84 | 4 | | | | 3 | | | |
| + | Б1.В.ДВ.09.01 | Основы моделирования | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 20 | 20 | 84 | 4 | | | | 3 | 7 | Искусств и инновационного дизайна | |
| - | Б1.В.ДВ.09.02 | 3D-моделирование и дизайн пространственной среды | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 20 | 20 | 84 | 4 | | | | 3 | 7 | Искусств и инновационного дизайна | |
| + | Б1.В.ДВ.10 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.10 | | 5 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 14 | 14 | 54 | 4 | | | | 2 | | | |
| + | Б1.В.ДВ.10.01 | Ландшафтный дизайн | | 5 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 14 | 14 | 54 | 4 | | | | 2 | 7 | Искусств и инновационного дизайна | |
| - | Б1.В.ДВ.10.02 | Компьютерный дизайн интерьера | | 5 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 14 | 14 | 54 | 4 | | | | 2 | 7 | Искусств и инновационного дизайна | |
| + | Б1.В.ДВ.11 | Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.11 | 4 | | | | | 4 | 4 | 4 | 144 | 144 | 14 | 14 | 121 | 9 | | | 4 | | | |
| + | Б1.В.ДВ.11.01 | Web-дизайн | 4 | | | | | 4 | 4 | 4 | 144 | 144 | 14 | 14 | 121 | 9 | | | 4 | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| - | Б1.В.ДВ.11.02 | Дизайн сайта | 4 | | | | | 4 | 4 | 4 | 144 | 144 | 14 | 14 | 121 | 9 | | | 4 | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| | | | | | | | | | 102 | 102 | 3672 | 3672 | 442 | 442 | 3027 | 203 | 2 | 20 | 34 | 35 | 11 | |
| | | | | | | | | | 216 | 216 | 8104 | 8104 | 872 | 872 | 6813 | 419 | 53 | 50 | 52 | 50 | 11 | |

Блок 2.Практики

Вариативная часть

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|---|--|---|--|--|--|---|----|-----|-----|------|------|--------|--------|--|---|---|---|---|---|--|
| + | Б2.В.01(У) | Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков | | 2 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 0.22 | | 107.78 | | | | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б2.В.02(У) | Практика по получению первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности | | 3 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 0.22 | | 107.78 | | | 3 | | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б2.В.03(П) | Практика по получению первичных профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности | | 4 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 1 | | 107 | | | | 3 | | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б2.В.04(П) | Научно-исследовательская работа | | 5 | | | | 6 | 6 | 216 | 216 | 2 | | 214 | | | | | 6 | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| + | Б2.В.05(П) | Преддипломная практика | | 5 | | | | 3 | 3 | 108 | 108 | 1 | | 107 | | | | | 3 | 3 | Информатики и вычислительной математики | |
| | | | | | | | | | 18 | 18 | 648 | 648 | 4.44 | | 643.56 | | | 3 | 3 | 3 | 9 | |
| | | | | | | | | | 18 | 18 | 648 | 648 | 4.44 | | 643.56 | | | 3 | 3 | 3 | 9 | |

Блок 3.Государственная итоговая аттестация

Базовая часть

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---------|--|---|--|--|--|--|---|---|-----|-----|-----|----|-----|-----|---|--|--|--|---|---|---|
| + | Б3.Б.01 | Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты | 5 | | | | | 6 | 6 | 216 | 216 | 15 | | 192 | 9 | | | | | 6 | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| | | | | | | | | | 6 | 6 | 216 | 216 | 15 | | 192 | 9 | | | | 6 | | |
| | | | | | | | | | 6 | 6 | 216 | 216 | 15 | | 192 | 9 | | | | 6 | | |

ФТД.Факультативы

Вариативная часть

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|----------|---------------------------|--|---|--|--|--|---|---|----|-----|-----|----|----|-----|---|--|---|---|---|---|
| + | ФТД.В.01 | Информационный менеджмент | | 3 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| + | ФТД.В.02 | Программирование на С# | | 3 | | | | 2 | 2 | 72 | 72 | 6 | 6 | 62 | 4 | | | 2 | | 3 | Информатики и вычислительной математики |
| | | | | | | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 12 | 12 | 124 | 8 | | | 4 | | |
| | | | | | | | | | 4 | 4 | 144 | 144 | 12 | 12 | 124 | 8 | | | 4 | | |