МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Набережночелнинский государственный педагогический университет"

(ФГБОУ ВО "НГПУ")

МОДУЛЬ 8. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ
Проектирование информационных систем

аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Информатики и вычислительной математики**
Учебный план 09.03.03 Прикладная информатика , профиль Прикладная информатика в дизайне

Форма обучения **заочная**
Программу составил(и): к.п.н., доцент, Гумерова Л.З.

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	3		Итого	
Вид занятий	УП	РПД		
Лекции	8	8	8	8
Лабораторные	14	14	14	14
Итого ауд.	22	22	22	22
Контактная работа	22	22	22	22
Сам. работа	181	181	181	181
Часы на контроль	13	13	13	13
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Цель преподавания данной дисциплины – дать основы проектирования и разработки web-приложений с использованием технологии ASP.Net и выполнения приложений Microsoft.Net и языка программирования C#, сформировать у студентов понимание создания и развертывания программного обеспечения, работающего в компьютерных сетях использованием Интернет технологий. На лабораторных занятиях студенты разрабатывают web приложения с помощью системы программирования Microsoft Visual Studio.Net.
1.2	Задачи освоения дисциплины состоят в
1.3	– освоении теоретических аспектов и методических приёмов моделирования предметной области; методов и приемов моделирования бизнес-процессов, моделирования информационного обеспечения, объектно-ориентированного анализа и проектирования информационных систем;
1.4	– приобретении опыта использования средств и методов разработки требований и спецификаций;
1.5	– приобретении опыта разрабатывать и читать проектную документацию, используя графические языки спецификаций;
1.6	– приобретении опыта проектировать программное обеспечение с использованием специализированных программных пакетов;
1.7	– владение навыками работы в группе.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.02
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Для освоения дисциплины студенты используют знания, умения, навыки, сформированные в процессе изучения дисциплин «Информационные системы и технологии» и «Проектирование и администрирование бах данных».
2.1.2	Компьютерные сети и телекоммуникации
2.1.3	Модуль 5. Программно-техническое обеспечение ПК
2.1.4	Модуль 6. Информатика и информационные технологии
2.1.5	Объектно-ориентированное программирование
2.1.6	Операционные системы, среды и оболочки
2.1.7	Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков
2.1.8	Проектирование и администрирование баз данных
2.1.9	Информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
2.1.10	История информатики
2.1.11	Мировые информационные ресурсы
2.1.12	Теория информации и кодирования
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Освоение данной дисциплины является основой для изучения следующих дисциплин: «Автоматизированные системы управления» и «Информационное обеспечение дизайн-проектирования».
2.2.2	Дизайн сайта
2.2.3	Информационные системы в дизайне пространственной среды
2.2.4	Информационные системы в дизайне рекламы
2.2.5	Практика по получению первичных профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.6	Прикладное программирование
2.2.7	Разработка web-приложений
2.2.8	Разработка пользовательского интерфейса
2.2.9	Разработка программных приложений
2.2.10	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты
2.2.11	Преддипломная практика

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО КАЖДОЙ ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТИЖЕНИЕ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
ПК-1: способностью проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе	
Знать:	
	способы обследования организаций, выявление информационных потребностей пользователей, формирования требований к информационной среде

Уметь:	
	обследовать организацию, выявить информационных потребностей пользователей, формировать требований к информационной среде
Владеть:	
	способностью обследования организаций, выявление информационных потребностей пользователей, формирования требований к информационной среде
ПК-2: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	
Знать:	
	в целом знает как разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение
Уметь:	
	в целом умеет разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение
Владеть:	
	в целом владеет способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение
ПК-3: способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения	
Знать:	
	способы проектирования ИС
Уметь:	
	проектировать ИС
Владеть:	
	способностью проектировать ИС
ПК-4: способностью документировать процессы создания информационных систем на стадиях жизненного цикла	
Знать:	
	способы документирования процессов создания ИС на стадиях жизненного цикла
Уметь:	
	документировантъ процессыв создания ИС на стадиях жизненного цикла
Владеть:	
	способностью документирования процессов создания ИС на стадиях жизненного цикла
ПК-7: способностью проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач	
Знать:	
	в целом знает как проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач
Уметь:	
	в целом умеет проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач
Владеть:	
	способностью проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
- что такое информационная система; - назначение банков и баз знаний; - основы проектирования информационных систем средствами MS Visual Studio 2010; - основы технологии ASP.NET.	
3.2	**Уметь:**
- работать в системах управления базами данных; - проектировать и разрабатывать информационные системы; - программировать задачи обработки данных в информационных системах.	
3.3	**Владеть:**
- навыками работы с персональным компьютером на высоком пользовательском уровне; - средой разработки MS Visual Studio 2010 информационных систем; - технологией ASP.NET.	